

METAVERSE DEVELOPMENT & ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN INDONESIA

Prepared By:

Dr. Gatot Hari Priowirjanto

Dr. Enni Soerjati, S.H., M.H.

Dr. I Gusti Made Ardana

Dr. Eko Subiyantoro

Moch. Widiyanto MT

Mr. Lutfi (BBPPMPV BOE)

Lutvi Angreani

Rizky Anugrah Ananto

Eros Rosita



Development of metaverse and AI works from vocational schools year by year in Indonesia



METAVERSE DISSEMINATION

Started exploring the metaverse world since February 2022 until now, we have shared knowledge with many vocational schools both in Indonesia and held collaborative programs with foreign colleges.

- Conducted Studio Metaverse training with participation from more than 400 vocational high schools in Indonesia from February untill now.
- Organized a metaverse competition attended by vocational high schools from West Java, Yogyakarta Special Region, East Java, North Kalimantan, and West Nusa Tenggara provinces.
- Metaverse projects collaboration with 10 Thailand colleges and 34 Phillipines Universities, 20 Indonesian universities and polytechnics
- Multicampus preparation



VOCATIONAL META FROM WEST JAVA





SMK AL-WAFA

Inspired by one of the religious attractions in Bandung, Al-Jabbar Mosque.

Watch Here



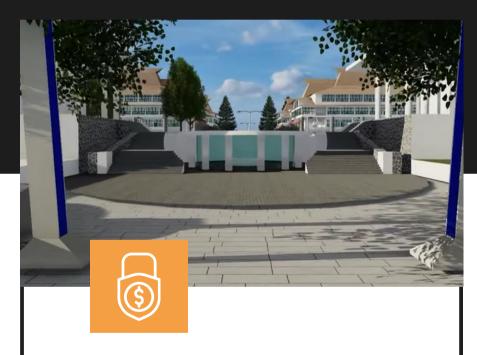


SMKN 1 KUNINGAN

Carrying the theme of a future school with a futuristic and fantasy building style

Watch Here





SMKN 1 CIMAHI

This project takes a building of one of the famous campuses in Indonesia, the Bandung Institute of Technology.

Watch Here



VOCATIONAL META FROM EAST JAVA





SMKN 1 TUBAN

This project focuses on the school object which is our proud school SMKN 1 Tuban.

Watch Here



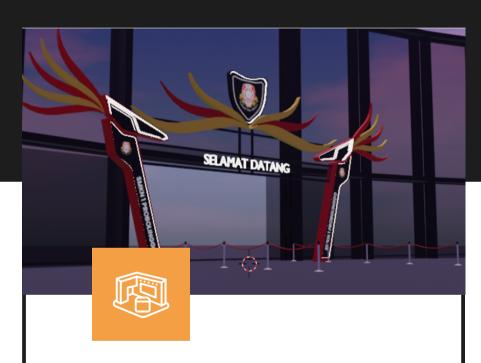


SMKN 4 MALANG

This project will be used as an educational center on how to preserve sea turtles, then an explanation of sea turtles, their skeletons, and others.

Watch Here





SMKN 1 PROBOLINGGO

"Explore Probolinggo" is a theme chosen in this project so that the city of Probolinggo can be known more widely by the public, both from history and from tourist objects.

Watch Here



VOCATIONAL META FROM NORTH KALIMANTAN



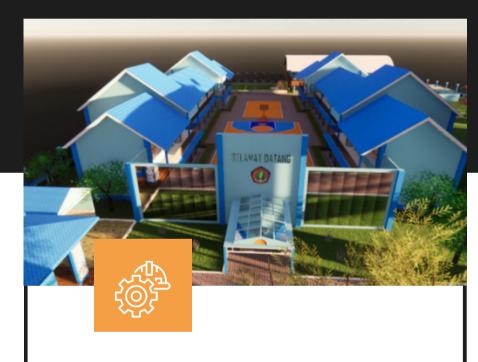


SMKN 4 TARAKAN

Created to introduce Tidung customs to be recognized by the wider community

Watch Here



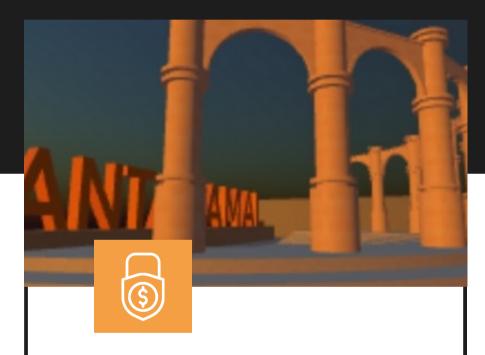


SMKN 1 NUNUKAN

The creation of the metaverse project carries the theme of a futuristic school building for the development of innovative education

Watch Here





SMKN 2 TARAKAN

Lifting a famous tourism object in Tarakan, namely Amal Beach

Watch Here



META EXCHANGE



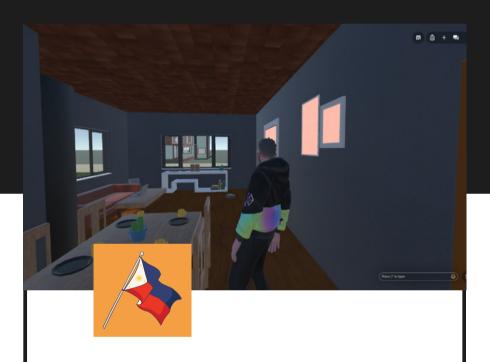


Thailand

Collaborative project between students from Indonesia and Thai students for approximately 1 month in building a shared metaverse space

See More





Philippines

Collaborative project between students from Indonesia and students from the Philippines in building a metaverse space together with the Spatial platform

On Progress

META EXCHANGE

THAKSINA BUSINESS TECHNOLOGICAL COLLEGE

META TEACHER TRAINING CENTRE BOE MALANG



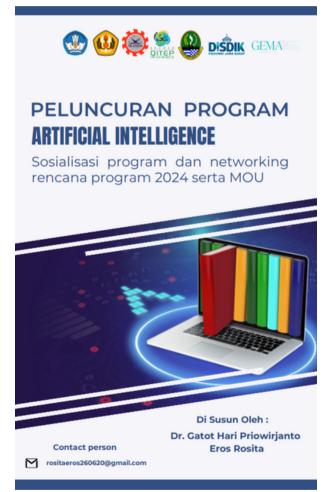


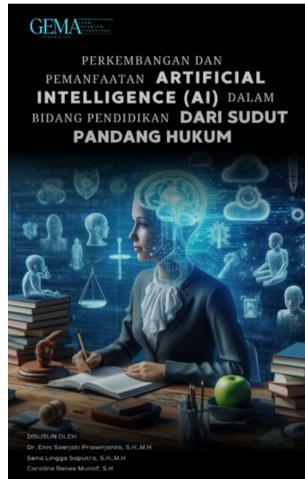


SCAN HERE



ARTIFICIAL INTELLIGENCE





Try GEMA-GPT



GEMA-GPT

This AI is a beta version in order to complete the data set that we will compile in the system being developed until the end of December 2023

Technopreneur: Gatot Hari Priowirjanto, SPW Teacher Team, Golden Tiket PENS students

Law: Enni Soerjati, Carolina

Fisheries: Siswoyo, SEAMEO QIS UNPAD Student Team - Eros, Aisyah, Rahi Rafif, Mira, Abian, Bagus, Aidil, Rohmad et al

Animal Husbandry: Achmad, PENS Student - Anifa, Trifosha, and Industry

STEM: Indrawati

Electronics and Automotive: Eko Subiantoro, Wahyu Purnomo, BBPMPPV
BoE Malang

CNC Machine: Joko Suseno, BBPPMPV BMTI Bandung

Cocoa: Dini, Halimah, Nur Fazila

GCC 2023: Rizky and Gatot HP

v1.89 - January 24th 2024 Version

Prepared by https://www.gaeni.org and SEAQIS and BMTI Metaverse Team

Ask Questions:

Submit



1.Technopreneur

2.Law

3. Fisheries

4. Livestock

5.STEM

6. Automotive

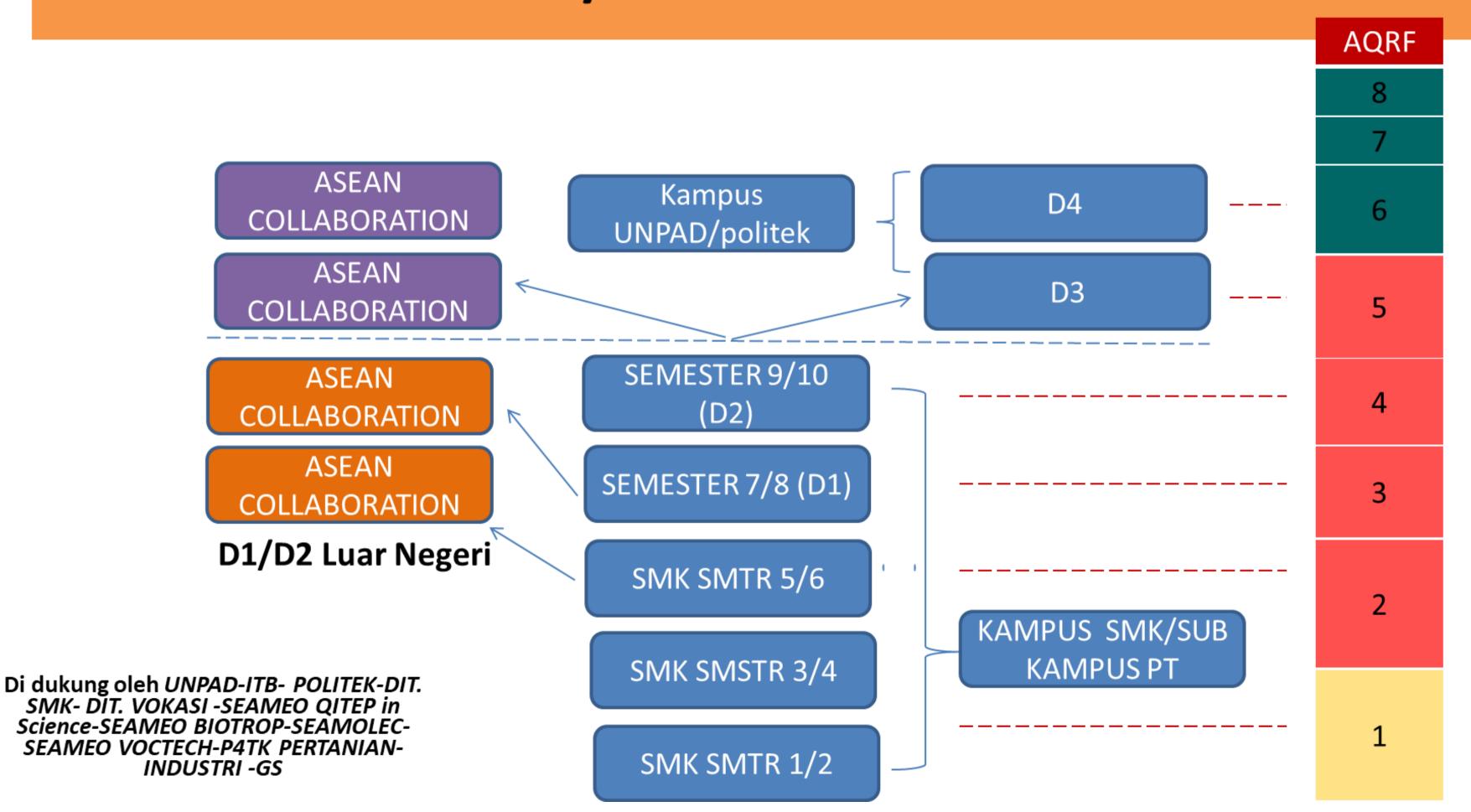
7.CNC Machine

8.Cocoa

9.GCC



Usulan Skema/Sistem Pendidikan SEAMLESS



CORE CURRICULUM D4 FISHERIES UNPAD



Water quality and disease pests



Fishery fish processing technology



Fisheries biology



Domestication and development of local species



Farming procedures / Bioflocs



Fisheries microbiology



Entrepreneurship/fisheries resource economics and digital marketing



Fishery product handling technology



Fish genetics and breeding



Geographic information system



Domestic and overseas marketing



Auxiliaries and food additives



Cultivation of natural and artificial feed



Aquaculture engineering technology

GEMA GPT

Jawaban Utama Sekolah Pencetak Wirausaha (SPW) merupakan model pembelajaran bisnis untuk membentuk jiwa wirausaha dan mendorong keberanian peserta didik untuk memiliki keterampilan berwirausaha. Jawaban dari Al Keterangan: Jawaban dari Al adalah jawaban yang diekstrapolasi oleh GPT-4 Turbo dari database kami. Sehingga akurasi dalam ilmu pengetahuan mutlak akan sangat rendah dan kemungkinan tidak akurat. Maaf, saya tidak memiliki informasi yang cukup untuk menjawab pertanyaan Anda tentang "SPW". Jika Anda dapat memberikan konteks tambahan atau detail mengenal SPW yang Anda maksud, saya mungkin bisa membantu menjawab pertanyaan Anda. Jawaban Lainnya pengetakukan praktik wirausaha berbasis daring/online karena dipandang relatif murah dan mudah untuk pemula. Khususnya bagi siswa generazi Z, sejalan dengan upaya menghadapi era industri 4.0. Target yang ditetapkan adalah omzet per semester.

apa itu spw?

A You apa itu spw?



Pada konteks umum, singkatan "SPW" bisa merujuk pada berbagai hal, dan tanpa konteks yang lebih spesifik, sulit untuk mengetahui arti yang tepat. Beberapa kemungkinan arti "SPW" meliputi:

1. Surat Pernyataan Wajib:

 Dalam konteks pemerintahan atau hukum di beberapa negara, SPW bisa merujuk pada Surat Pernyataan Wajib. Ini mungkin digunakan sebagai bentuk pemberitahuan resmi atau kewajiban tertentu.

2. Sarana Prasarana Wilayah:

 Dalam pembangunan dan perencanaan wilayah, SPW bisa merujuk pada Sarana Prasarana Wilayah. Ini melibatkan infrastruktur dan fasilitas yang mendukung pengembangan suatu wilayah.

3. Sinyal Pembangkit Waktu:

 Dalam teknologi komunikasi, SPW bisa merujuk pada Sinyal Pembangkit Waktu. Ini berkaitan dengan penghasil sinyal waktu yang digunakan untuk sinkronisasi perangkat dalam jaringan.

4. Sekolah Pascasarjana Wanita:

 Beberapa perguruan tinggi memiliki program bernama SPW yang merujuk pada Sekolah Pascasarjana Wanita.

HAT GPT

EFFICIENCY PROPOSAL WITH AI UTILIZATION



Now

Vocational high school + D4 -> 7 years



Upcoming

3-4 years old competent in fisheries or sheep manager

FISHERIES ARTIFICIAL INTELLIGENCE

v2.01 - February 4th 2024 Version

Disiapkan oleh https://www.gaeni.org, SEAQIS dan Tim Metaverse BMTI

Berikan Pertanyaan:

best practice example TEFA (Teaching Factory) SMK

Submit

Jawaban Utama

Berikut adalah penjabaran lebih detail mengenai pesan yang Anda berikan:

TEFA, atau Teaching Factory, adalah sebuah konsep pendidikan yang diterapkan di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dimana siswa diajarkan melalui praktek langsung di lingkungan yang menyerupai aslinya, seperti di pabrik atau industri. Ini bertujuan untuk mempersiapkan siswa agar siap kerja setelah lulus dari SMK.

Anda telah memberikan beberapa contoh terbaik atau "best practice" dari pelaksanaan TEFA di beberapa SMK. Berikut adalah rinciannya:

- SMKN 57 Jakarta: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMKN 57 Jakarta dengan mengklik link ini.
- 2. SMKN 9 Bandung: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMKN 9 Bandung dengan mengklik link ini.
- 3. SMKN 8 Surakarta: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMKN 8 Surakarta dengan mengklik link ini.
- 4. SMKN 1 Cangkringan: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMKN 1 Cangkringan dengan mengklik link ini.
- 5. SMK RUS Kudus: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMK RUS Kudus dengan mengklik link ini.
- 6. SMK Mikael Surakarta: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMK Mikael Surakarta dengan mengklik <u>link ini</u>.
- 7. SMK Muhammadiyah 7 Gondanglegi: Anda dapat melihat contoh praktek terbaik dari SMK



WHAT'S NEXT?





CNC ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Berikan Pertanyaan:

Berikan contoh-contoh jenis mesin CNC

Submit

Jawaban Utama

Mesin CNC atau Computer Numerical Control adalah mesin yang digunakan dalam proses produksi industri, yang berfungsi untuk mengontrol pergerakan alat-alat seperti pisau, bor, atau alat pemotong lainnya dengan bantuan program komputer. Mesin ini sangat penting dalam industri manufaktur karena dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi produksi.

Ada dua jenis utama mesin CNC yang umum digunakan dalam industri, yaitu Mesin bubut CNC dan Mesin frais CNC.

- Mesin Bubut CNC: Mesin ini digunakan untuk melakukan proses bubut, yaitu proses pemotongan material yang berputar. Dengan bantuan komputer, mesin bubut CNC dapat melakukan berbagai jenis operasi bubut seperti pemotongan, penggilingan, pengeboran, dan lainnya dengan presisi yang tinggi. Mesin ini sangat penting dalam produksi komponen dengan bentuk yang kompleks dan presisi tinggi.
- Mesin Frais CNC: Mesin ini digunakan untuk melakukan proses frais, yaitu proses pemotongan material dengan menggunakan alat pemotong yang berputar. Mesin frais CNC dapat melakukan berbagai jenis operasi frais seperti pemotongan, penggilingan, pengeboran, dan lainnya. Mesin ini sangat penting dalam produksi komponen dengan bentuk yang kompleks dan presisi tinggi.

Dalam industri menengah dan besar, penggunaan mesin CNC sangat umum karena dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi produksi. Dengan menggunakan mesin CNC, proses produksi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat, sehingga dapat meningkatkan produktivitas dan mengurangi biaya produksi.



WHAT'S NEXT?





AUTOMOTIVE ARTIFICIAL INTELLIGENCE

GCC 2023 : Rizky dan Gatot HP

v2.01 - February 4th 2024 Version

Disiapkan oleh https://www.gaeni.org, SEAQIS dan Tim Metaverse BMTI

Berikan Pertanyaan:

Apakah menjaga keseimbangan sepeda motor itu penting?

Submit

Jawaban Utama

Menjaga keseimbangan pada sepeda motor memang sangat penting. Hal ini dikarenakan keseimbangan yang baik dapat mencegah terjadinya kecelakaan yang disebabkan oleh pengereman yang tidak merata. Pengereman yang tidak merata dapat terjadi ketika sepeda motor dalam keadaan tidak seimbang, sehingga ketika pengendara melakukan pengereman, sepeda motor dapat terjatuh atau bahkan tergelincir.

Keseimbangan sepeda motor dapat dipertahankan dengan berbagai cara, seperti dengan menjaga posisi tubuh yang tepat saat berkendara, memastikan beban yang dibawa seimbang, dan juga melakukan perawatan rutin pada sepeda motor untuk memastikan semua komponen dalam keadaan baik.

Informasi ini saya dapatkan dari Modul BOE Pelatihan Guru Bidang Otomotif - Kompetensi Kelompok D Bab II. Modul ini menjelaskan secara detail tentang pentingnya menjaga keseimbangan sepeda motor dan bagaimana cara menjaganya.

WHAT'S NEXT?



